

Micro Conseils 02 pour le D3Edit (v1.0) Atan

Marquer tous les sommets d'une face :

Le nombre de sommets d'une face peut être au maximum 64.

Il serait pénible de devoir les sélectionner et les marquer un par un. Mais on peut le faire beaucoup plus facilement :

Dans la vue Room et avec le mode Vert sélectionné, tous les sommets de la face courante seront marqués en tapant **Ctrl+m** . C'est une fonction aller-retour, c'est à dire qu'un second **Ctrl+m** va dé-sélectionner les sommets.

Marquer toutes les faces d'une pièce :

Le nombre de faces d'une pièce peut être au maximum 3 000.

Comme pour les sommets, il est possible de marquer toutes les faces avec une seule combinaison de touches.

En mode Face on utilise **m**. Mais il est possible de faire aussi en mode Vert.

On utilise alors le **0 du Pavé Numérique**.

Sélection rapide des modes Vert / Face :

Sans utiliser la barre d'outils, la touche **TAB** permet de commuter entre les modes Vert et Face.

Sélection rapide des valeurs Concavity et PointToEdge :

Sans utiliser le dialogue des paramètres, il suffit de cliquer gauche sur la fenêtre de la barre d'état dans laquelle la valeur est écrite. Une fenêtre pop-up va s'ouvrir et on pourra y choisir la valeur souhaitée.