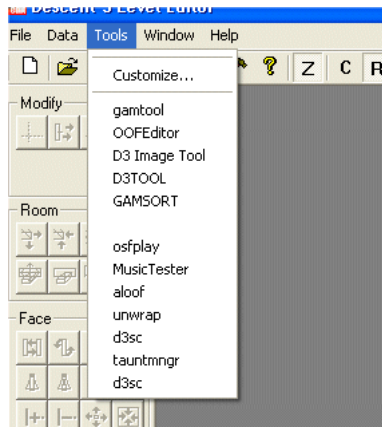


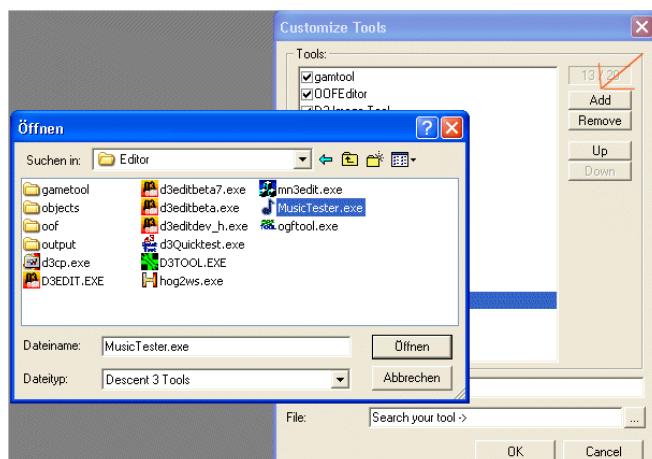
Utilisation du Menu Tools (v1.0) ATAN

Ce serait une bonne idée de créer un répertoire pour tous les outils (tools) nécessaires à l'édition de D3. Le fait que tous vos outils y soient réunis vous aidera de toute façon à les utiliser dans Windows.

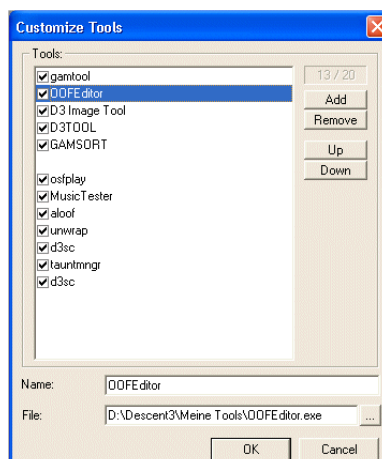
Ce petit tutoriel va vous montrer comment on gère cette fonctionnalité du D3Edit. Voici par exemple à quoi peut ressembler un menu Tools :



Quand on démarre le D3Edit pour la première fois, rien n'est écrit dans le menu tools. Utiliser Menu ->Tools -> Customize pour y inscrire vos outils :



Appuyer sur le bouton Add pour ouvrir une boîte de dialogue de fichiers et choisir les outils désirés. Chaque outil sélectionné sera inséré dans la liste. Il est possible de nommer un outil et de lui attribuer une position dans le menu.



Le menu Tools peut contenir un maximum de 20 outils.