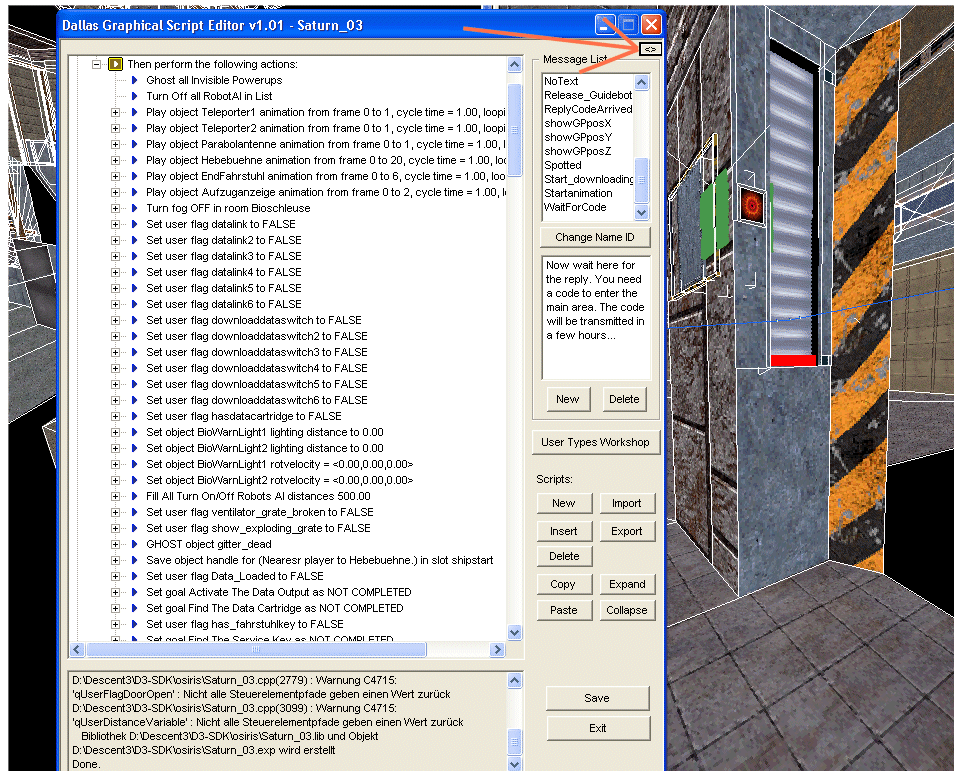
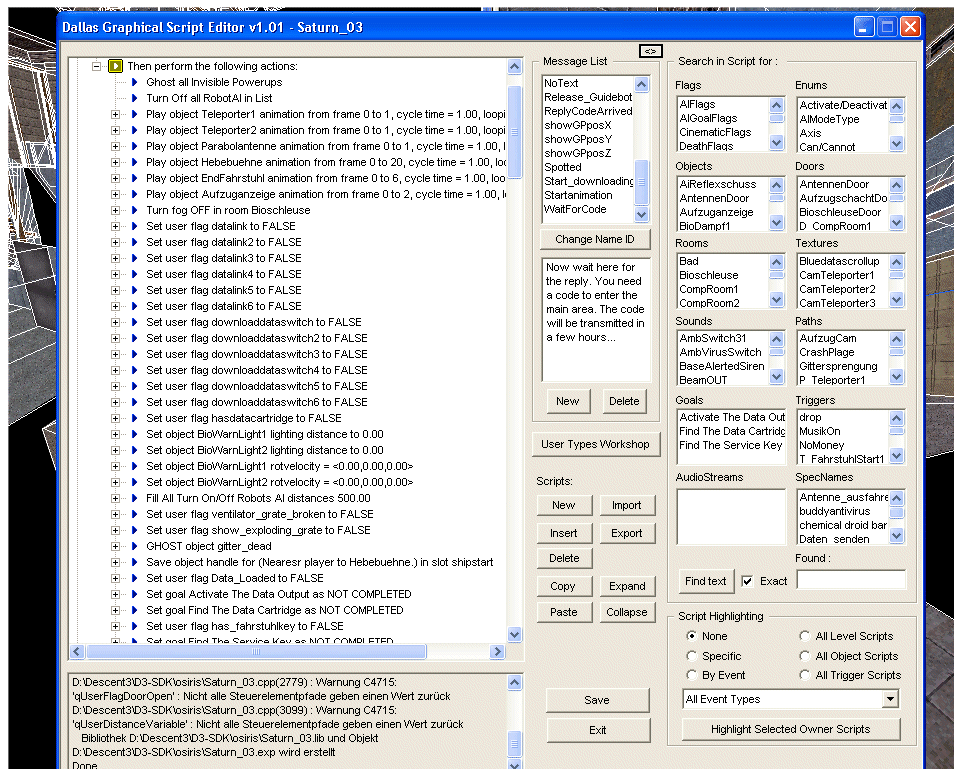


# Nouvelles fonctions de recherche du DALLAS (v1.0) Atan

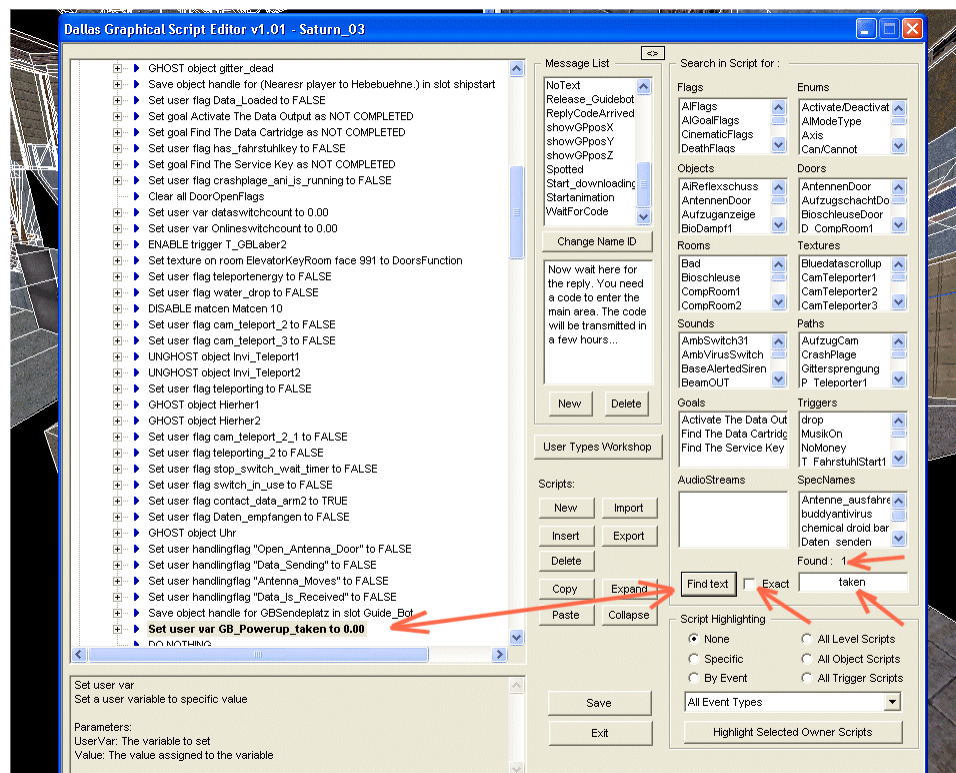
Activez/désactivez les nouvelles fonctionnalités avec cet interrupteur :



Le dialogue s'élargit et montre maintenant d'avantage d'informations et de fonctionnalités :



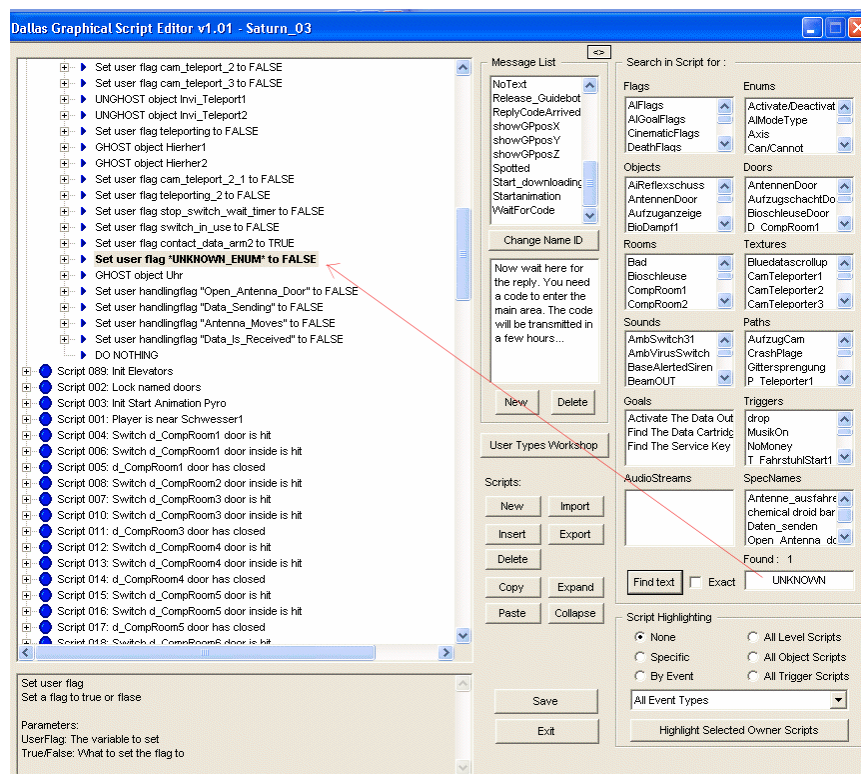
On peut maintenant rechercher différentes choses en un clic de souris ou en entrant du texte. S'il y a des occurrences, elles seront surlignées. Regardez l'exemple ci-dessous :



On a entré le mot 'taken' dans le champ de texte, on a décoché 'Exact', on a appuyé sur le bouton 'Find text' et il y a eu une occurrence. La ligne de script qui contient ce mot a été surlignée.

C'est toujours pénible quand, au moment de sauvegarder, le DALLAS nous signale qu'un ou plusieurs scripts contiennent un 'Unknown Object' qui doit alors être précisé.

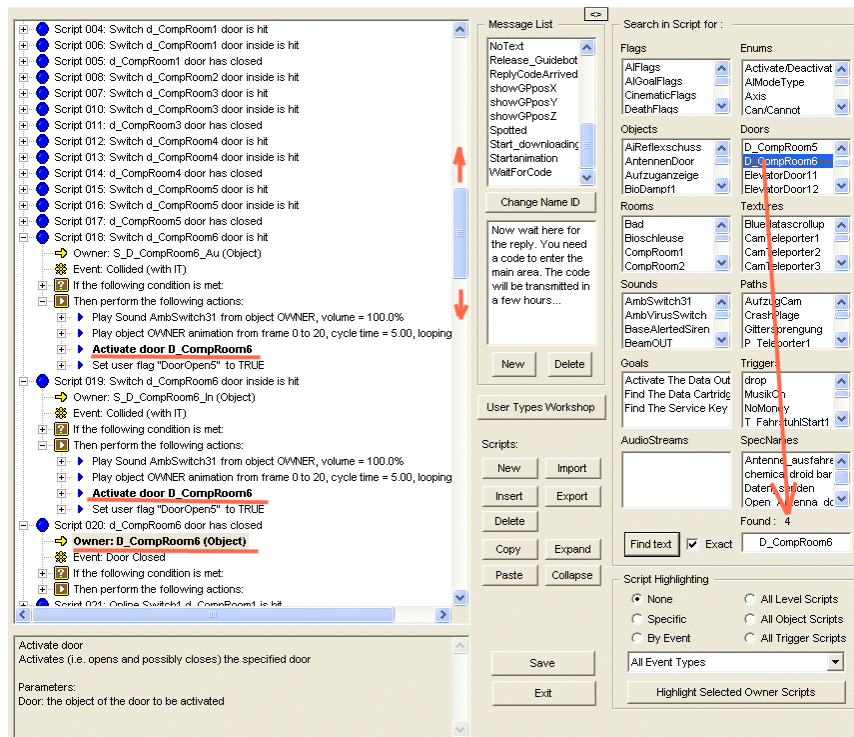
Avec l'exemple ci-dessous, on voit comment les rechercher facilement:



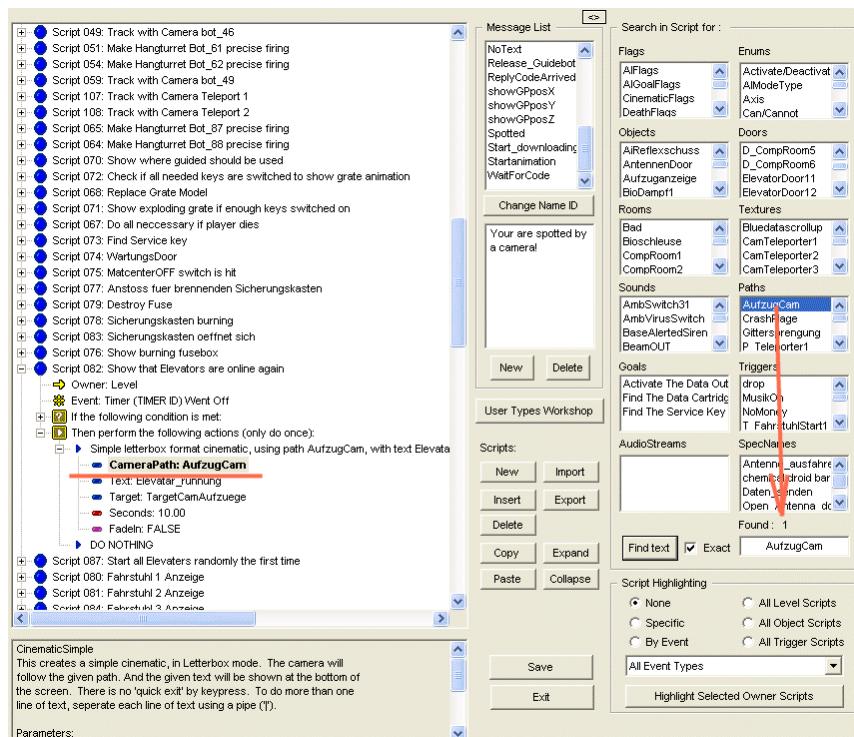
Le script s'ouvre automatiquement et nous montre les lignes à rectifier.

Dans les versions récentes du D3Edit, le DALLAS recherche ces erreurs avant la sauvegarde du script et les surligne.

Au démarrage, quelques nouvelles zones de liste sont renseignées. Un clic gauche sur une entrée va démarrer la recherche pour ce mot. Le mot apparaîtra également dans le champ de recherche. Le nombre d'occurrences est écrit, les scripts correspondants sont ouverts et le texte recherché sera surligné. Utilisez le curseur de défilement sur la droite pour naviguer dans les scripts.

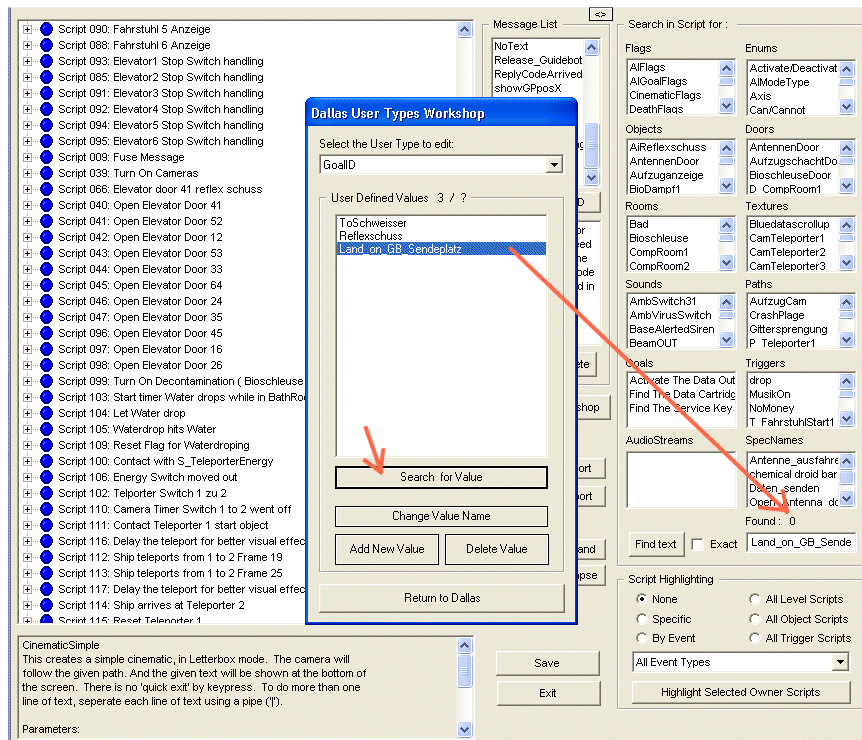


On trouve facilement aussi les Paths et les Messages.

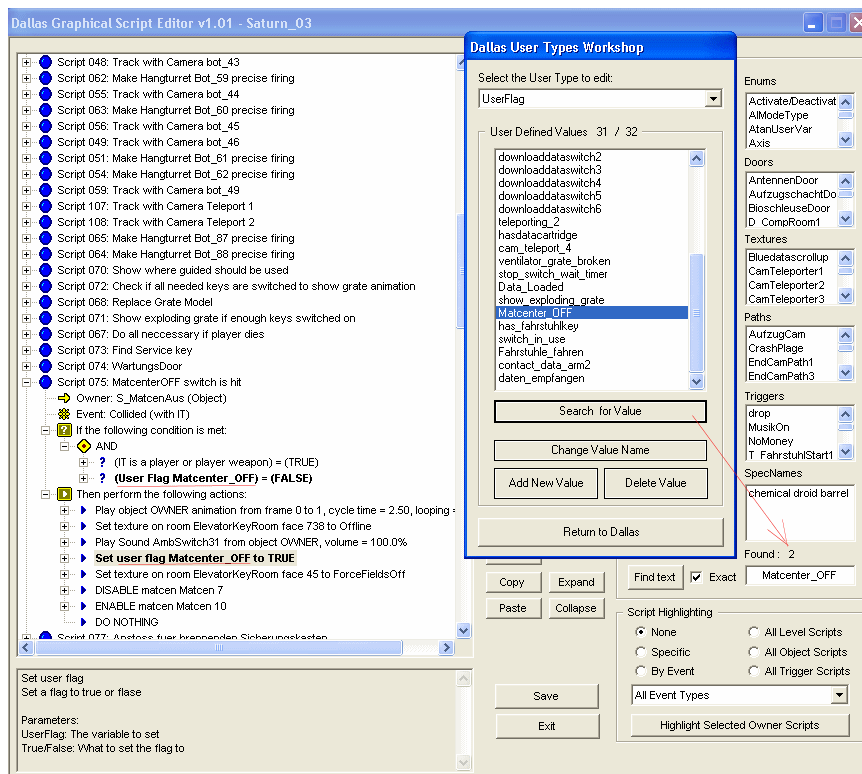


Pour retrouver les entrées qu'on a faites dans le User Types Workshop, il suffit de l'ouvrir, de sélectionner le User Type et de cliquer sur 'Search for Value'.

Si vous vouliez supprimer cette entrée et qu'il n'y a pas d'occurrence trouvée dans les scripts, vous pouvez désormais le faire. Soyez prudent, il est facile de se tromper et dans ce cas le script peut ne pas marcher!



Encore un exemple :



Cette nouvelle fonctionnalité de recherche est très utile quand on écrit un script. Une fois qu'on s'y est habitué, on ne peut plus s'en passer.

En l'utilisant correctement on gagne du temps quand on scripte!