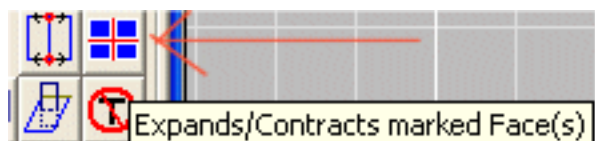
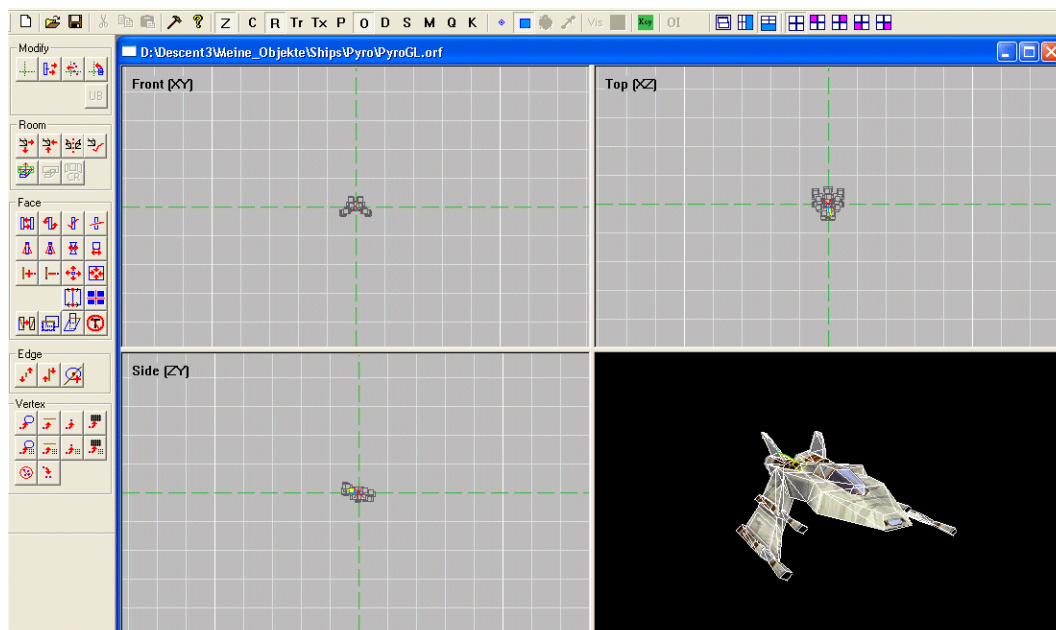


Agrandir / Réduire (v1.0)

Le bouton Expand/Contract marked faces de la barre Room va nous aider à agrandir ou réduire les Orf's.

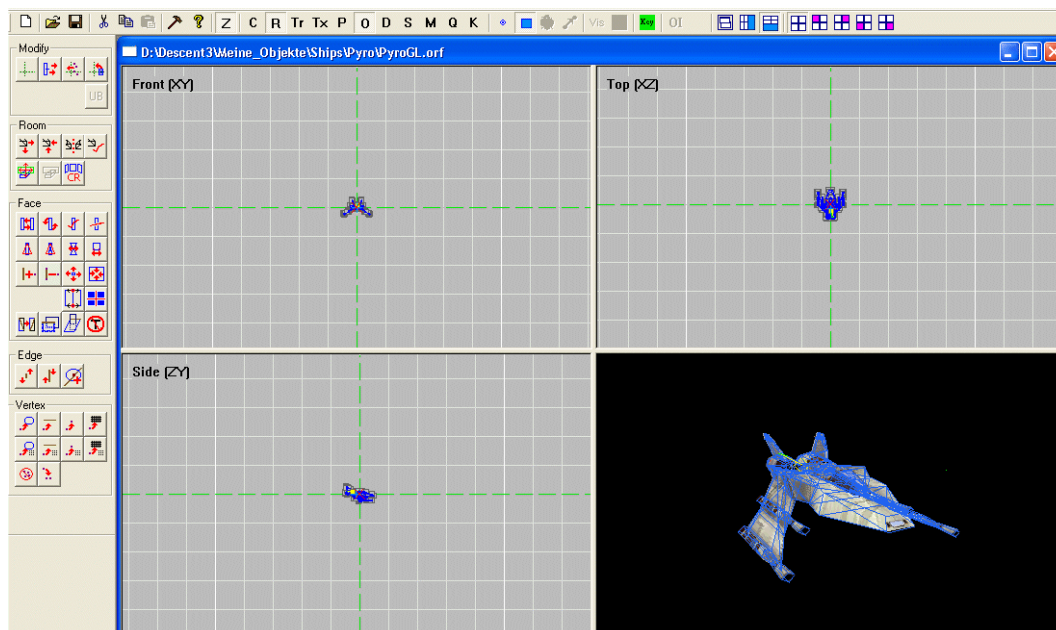


L'image ci-dessous montre un Pyro GL converti de OOF en ORF.



Avec un rayon de 6,79 unités, l'orf est trop petit pour qu'on puisse le manipuler dans le D3Edit mais on peut changer la taille afin de pouvoir le faire.

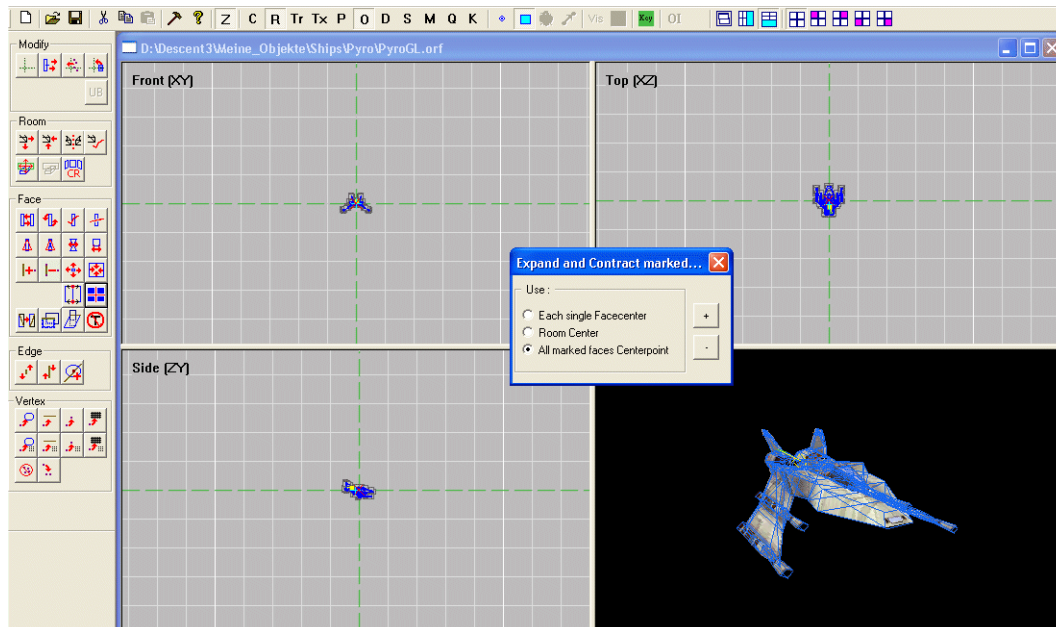
En mode Face, utiliser la touche M pour marquer toutes les faces:



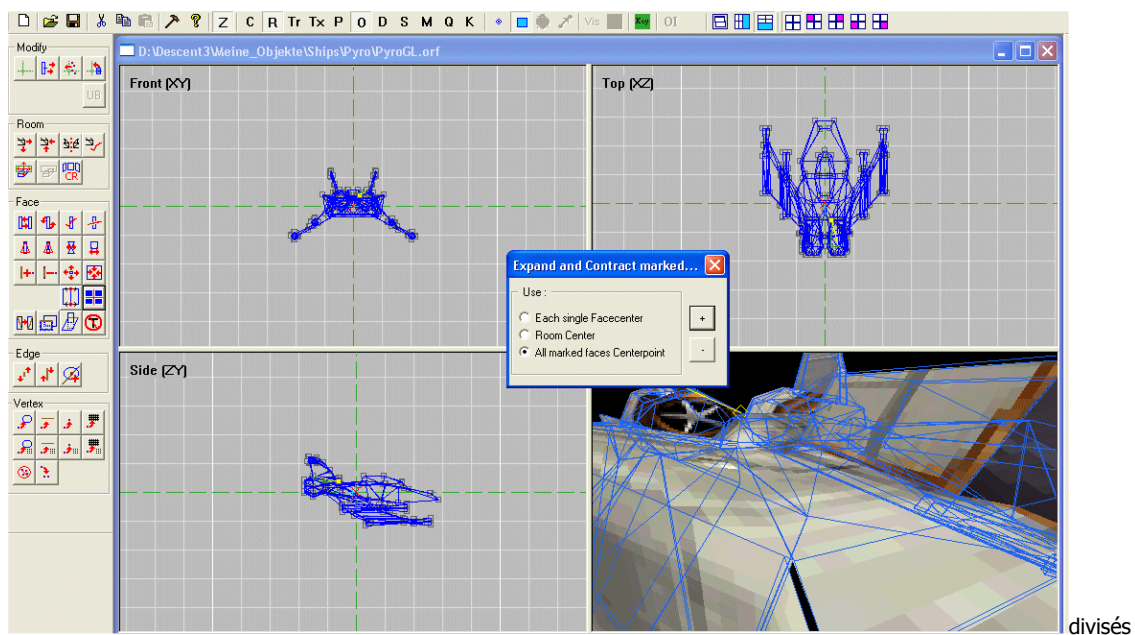
Ensuite, appuyer sur le bouton Expand/Contract marked faces:



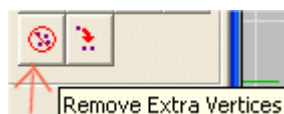
On peut sélectionner une de ces trois options:



En utilisant l'option par défaut et en pressant par exemple 32 fois la touche +, on obtient:



Le rayon a été agrandi à 35,38 unités et on peut maintenant le manipuler dans le D3Edit. Tous les sommets ont été divisés par cette fonction, et il faut alors **supprimer** les sommets dupliqués:



Pour que ce soit fait, appuyer sur le bouton -Remove Extra Vertices- et c'est prêt.

Etirer ou contracter les faces d'une pièce 2